

Voici pour compléter un tutoriel sur l'assemblage d'images, utilisant le logiciel Photofiltre 7. Ce dernier peut être téléchargé gratuitement pour une utilisation éducative.

Visitez cette page : <http://www.photofiltre-studio.com/pf7.htm>

1. Lancez Photofiltre, puis ouvrez l'image représentant le personnage photographié sur fond unicolore (ici un drap blanc).
2. Sélectionnez l'outil « baguette magique » et réglez la tolérance à 30 pour commencer. Cliquez sur les différentes parties à éliminer en gardant la touche Ctrl enfoncée pour cumuler les sélections.
  - Si la sélection empiète sur le personnage, recommencez en diminuant la tolérance.
  - Si un halo de couleur entoure le personnage, augmentez la tolérance ou bien cliquez sur une partie du halo pour tenter de l'ajouter à la sélection.

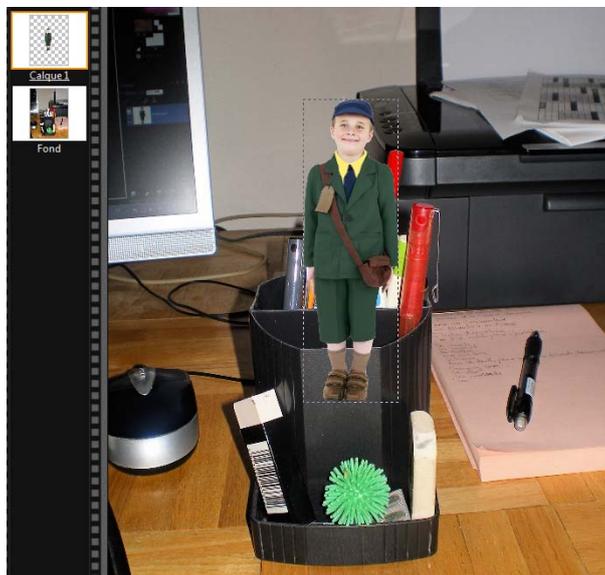


3. Inversez la sélection (Menu « Sélection » => « Inverser »)
4. Pour supprimer tout halo sur le contour du personnage, réduisez la sélection de 1 ou 2 pixels en utilisant le menu « Sélection » => « Contracter » réglez à 1 ou 2 puis Validez.
5. Copiez l'image extrudée dans le presse-papier en tapant Ctrl+C

6. Ouvrez maintenant l'image représentant le fond (ici un pot à crayons) Puis tapez Ctrl+V pour coller le personnage dans l'image. Un nouveau calque est créé pour superposer le personnage.

Vous pouvez :

- Déplacer le calque à la souris en « cliquant-tirant » à l'intérieur du cadre délimitant l'image incrustée.
- L'agrandir ou le rétrécir en faisant un clic droit sur la vignette du cadre puis en choisissant « redimensionner le calque ». Des poignées apparaissent aux angles et permettent d'ajuster la taille de l'image. Appuyez sur [Entrée] quand le calque est à la bonne place et à la bonne taille.



7. Dans l'exemple étudié, nous voulons donner l'impression que l'écolier est debout dans le pot à crayons. Il faut donc que la partie avant du pot à crayon soit « devant » le calque du personnage :

- Cachez le calque du personnage : clic droit sur la vignette du calque => décochez « visible »
- Sélectionnez le fond en cliquant sur sa vignette, puis l'outil sélection polygone =>

Sélectionnez par clics successifs la partie qui devra recouvrir les jambes de l'écolier, en soignant particulièrement la limite. Fermez le polygone en cliquant sur le point de départ.

- Copiez la sélection dans le presse-papier en tapant Ctrl+C
- Rendez sa visibilité au calque du personnage
- Tapez Ctrl+V pour coller par-dessus la partie du pot sélectionnée auparavant.



